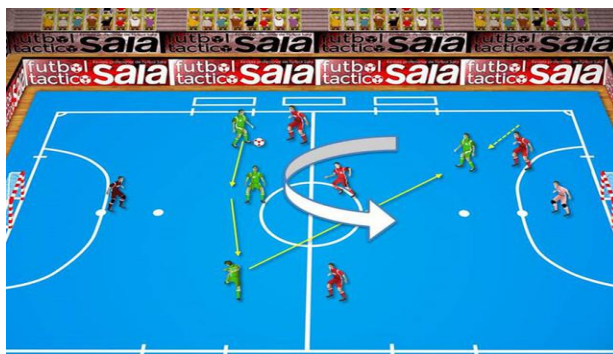


FÚTBOL SALA



1.- ORIGEN E HISTORIA

El fútbol sala tiene su origen en Sudamérica, concretamente en Uruguay alrededor de 1930 creado por el profesor Juan Carlos Ceriani, aunque este deporte se reglamentó por primera vez en 1958.

Poco a poco su práctica fue extendiéndose a todos los países sudamericanos. En Europa, alrededor de los años 60 comienza a tener auge la práctica del fútbol sala.

La evolución del fútbol al fútbol sala pudo deberse a las siguientes razones:

- El fútbol sala puede practicarse en instalaciones cubiertas, por lo tanto las condiciones climatológicas desfavorables no impiden su práctica.
- Las instalaciones para practicar el fútbol sala requieren menor presupuesto para su construcción y mantenimiento.

2.- TERRENO DE JUEGO:

Es un rectángulo cuyas dimensiones reglamentarias son de 40x20 metros aproximadamente. Las líneas longitudinales se denominan líneas de banda, mientras que las que definen la anchura se llaman líneas de fondo.

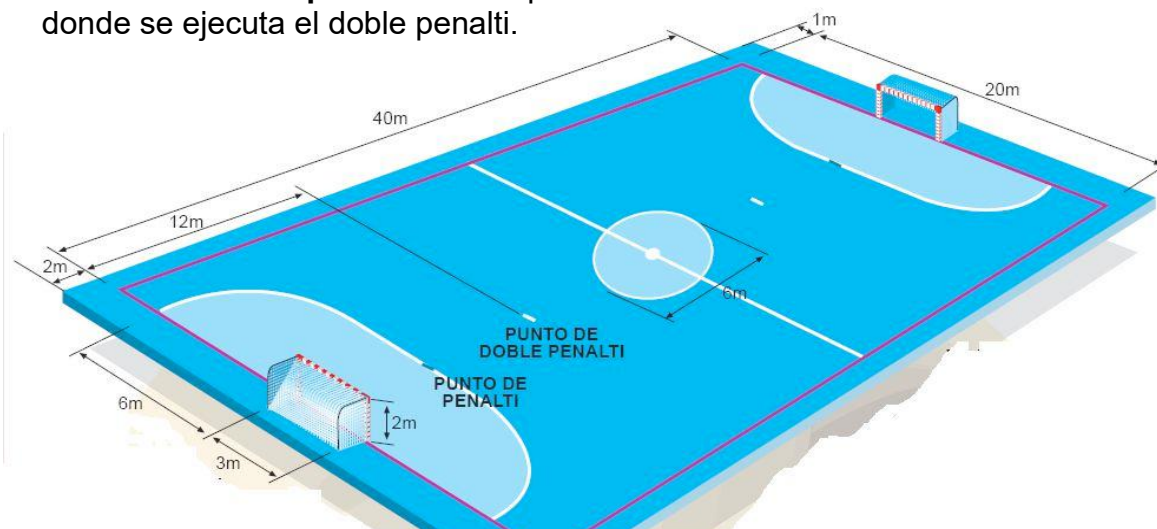
-Campo rectangular: 40 metros de largo por 20 metros de ancho, dividido en dos mitades por una línea central.

- **Círculo central:** Situado en el centro de la cancha y tiene un radio de 3 metros.

-Área de penalti: área delimitada por una línea continua dibujada a 6 metros de distancia desde la portería.

-Punto de penalti: Círculo pintado a una distancia de 6 metros del centro de cada portería desde donde se ejecuta el penalti.

-Punto de doble penalti: Línea pintada a una distancia de 12 metros desde donde se ejecuta el doble penalti.





3.- POSICIONAMIENTO DE LOS JUGADORES, BALÓN Y DURACIÓN:

-POSICIONAMIENTO:

En un partido de fútbol sala hay 5 jugadores por cada equipo en el campo de juego. En función de la situación de juego (ataque o defensa), los jugadores ocupan posiciones diferentes en el campo.

- **Portero:** Encargado de proteger la portería y evitar que el balón traspase totalmente la línea de gol.

- **Cierre:** Jugador más atrasado del equipo (excepto el portero) en el ataque.

- **Atacante derecho (ala derecho):** Jugador que ataca por la banda derecha.

- **Atacante izquierdo (ala izquierdo):** Jugador que ataca por la banda izquierda.

- **Pívot:** jugador más adelantado del equipo.



-DURACIÓN:

Un partido de fútbol sala se compone de 2 periodos de 20 minutos de duración cada uno, con un descanso de 10 minutos entre periodos. Cada equipo puede pedir en cada periodo un "tiempo muerto" de 1 minuto de duración.

4.- REGLAS BÁSICAS:

- Si el balón sale fuera de banda, será puesto en juego con el pie desde la línea de banda. El jugador que saque, no puede conseguir gol directamente.

- Un saque de esquina se concede cuando un jugador contrario toca el balón y sale por encima o los lados de los postes pasando la línea de fondo. El saque de esquina se realiza con el pie.

- Cuando saca el portero, lo hace con la mano desde el área de penalti. Ningún jugador de campo puede estar dentro del área de penalti en el momento del saque. Tampoco pueden devolver el balón al portero.



- **Tiro libre:** Si algún jugador comete alguna falta, se castiga con un tiro libre. El tiro libre se ejecuta desde el lugar donde se cometió la falta o desde la línea de 6 metros si se cometió dentro del área de penalti. Los defensores pueden formar barrera a cinco metros del balón.



5.- FALTAS Y TARJETAS:

-FALTAS:

Se consideran faltas empujar, obstruir, golpear, agarrar, zancadillear, jugar de forma peligrosa al contrario, perder tiempo o parar con la mano el balón.

Se castigan con un tiro libre, salvo que se aplique la "ley de la ventaja". Si existe peligrosidad o voluntariedad, llevará implícita la tarjeta amarilla o roja. Si se comete dentro del área, se castiga con **penalti** (tiro libre a 6 metros sin barrera y con el portero sobre la línea de portería).

Cuando un equipo acumula 5 faltas durante un periodo, la siguiente falta que cometan será un doble penalti.

-**Doble penalti:** Es un tiro libre sin barrera desde una distancia de 12 metros y con el portero sobre la línea de portería.

-TARJETAS:

-**Tarjeta amarilla:** Significa apercibimiento por cometer faltas del reglamento de forma reiterada. La acumulación de tarjetas amarillas supondrá la expulsión del terreno de juego

-**Tarjeta roja:** Significa la expulsión del terreno de juego de un jugador con la posibilidad de que éste sea sustituido por otro compañero transcurridos 2 minutos o un gol del equipo contrario. Los motivos para que se enseñe esta tarjeta son diversos: acumulación de dos tarjetas amarillas, entradas fuertes, etc.